

Activiteitenfiche kampspelen



Leeftijd : eerste leerjaar

Aantal kinderen : kan met de hele klas

Locatie : turnzaal

Materiaal : per twee leerlingen een matje met in krijt een middenlijn op getekend, 6 dassen, 6 handdoeken, 6 isolatiebuizen, 6 gordels, 12 ganzenborden, 12 dobbelstenen

Lesverloop (hier heb je zeker 60 minuten voor nodig):

- Inleiding : uitleg van het ganzenbord en afspraken
- Kern : een aantal trek- en duwspelen via een ganzenbordspel (je kan de uitleg beperken als je de spelen in voorafgaande lessen al hebt aangeleerd)
- Slot : de leerling die eerst de eindstreep haalt is gewonnen

Speluitleg

- Er wordt per twee gespeeld
- De kinderen kiezen elk een pion
- De kinderen gooien om ter hoogst met de dobbelsteen. Wie het hoogst gooit mag beginnen.
- Om de beurt gooit een kind. De opdracht van het vakje waarop het kind terecht komt wordt uitgevoerd. Dit kan een kampopdracht zijn, soms moet het kind drie plaatsen terug en voeren de kinderen deze kampopdracht uit. Soms mag een kind twee plaatsen vooruit, dan voeren de kinderen deze kampopdracht uit. Op één vakje moet het kind helemaal terug naar af.
De kampopdrachten staan op de bijhorende papieren. Ze zijn uitgetekend maar waarschijnlijk hebben de kinderen nog hulp nodig bij het juist interpreteren. De kinderen spelen tot iemand de eindplaats bereikt.
- Als er nog tijd is kunnen de kinderen wisselen van partner.

Oefeningen :

1 : Dassenroof

- Je steekt beide een das achteraan in jullie broek en ga tegenover elkaar staan. (de das moet goed zichtbaar zijn)
- Probeer de das van de andere te veroveren terwijl je op je matje blijft.



2 : Wentelteef

- Een iemand gaat op zijn buik liggen op de mat
- Probeer je tegenspeler om te draaien



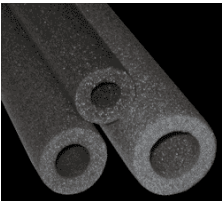
3 : Handdoek zitten

- Je gaat tegenover elkaar staan en geeft elkaar de handen. Tussen jullie ligt de handdoek.
- Probeer om het eerste op de handdoek gaan te zitten.



4 : Buis trekken

- Je gaat tegenover elkaar staan op de mat en steekt een de isolatiebuis aan de rugzijde in je broek zodanig dat ze tot boven de schouders reikt.
- Probeer de buis van je tegenspeler los te trekken. Je mag de handen van de tegenspeler niet vast nemen.



5 : Gordel trappen

- Je hebt beiden een gordel aan de zijkant van je broek steken zodat hij +/- 50cm op de grond ligt.
- Het is toegelaten met de eigen voeten de gordel te verplaatsen.
- Probeer zonder gebruik van de handen om het snelst op elkaars gordeluiteinde te trappen



6 : raak de poep

- sta tegenover elkaar op je matje
- probeer zo snel mogelijk op je partner zijn poep te slaan



Afspraken :

- Alle sierraden/horloges uit doen
- Als iemand stop roept wordt er ten alle tijden gestopt
- Er wordt op de matjes gekampt
- Zeg dank je wel na het kampen
-

Reflectievragen

- Vind je dit spelletjes of echt vechten?
- Vind je het leuk of word je hier boos van?
- Vind je dat je verder mag vechten als je tegenstrever boos wordt of stop roept?
- Hebben jullie ruzie gehad?

Tips naar veiligheid :

- zet kinderen goed uit elkaar zodat ze ruimte hebben
- laat de kinderen niet te lang spelen, beter verschillende keren kort
- niet aan de haren trekken
- laat de kinderen op de matjes werken
- laat ze telkens hun materiaal goed opruimen zodat er geen materiaal rondslingert

Eindtermen

* motorische competenties : 1.2, 1.3, 1.9, 1.18, 1.19, 1.28, 3.1, 3.3, 3.6

*Nederlands : 1.1.2, 1.3, 2.5, 2.6

*WO (mens) : 3.2, 3.3, 3.4, 3.5

*sociale vaardigheden : 1.1, 1.2, 1.7, 3

Bron

<http://www.sports-media.org/betrokkenheid-in-de-lessen-lichamelijke-opvoeding.pdf>